

ПРИНЯТО:
на Педагогическом совете №
Протокол №1 от « 31 » 08 2017 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Заведующий МБДОУ №21
А.С. Овчинникова
Приказ № 107 от « 31 » 08 2017 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной квест- игры для дошкольников

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет правила проведения квест -игры, а также права и обязанности организаторов и участников.
- 1.2. Организатор Квеста – МБДОУ №21

2. Краткое описание игры

- 2.1. Квест (с англ. Quest — «поиск, поиск приключений») – командная игра.
- 2.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.
- 2.3. На каждой точке команде будут предложены логические, творческие, эмоционально-образные задания различного характера.
- 2.4. Задания Квеста сконструированы с учетом ФГОС. С целью развития инициативности и самостоятельности детей в деятельности задания Квеста предполагают выбор заданий различной степени сложности. Авторы заданий исходят из того, что ситуацию успеха должен испытывать каждый ребенок, получая при выполнении заданий удовольствие.
- 2.5. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество фишек.

3. Основные цели и задачи конкурса

- 3.1. Целью Квеста является формирование познавательного интереса к экологическому воспитанию по вопросам охраны окружающей среды, а также гражданско-патриотическому воспитанию посредством расширения знаний об историко-культурном наследии города и края.
- 3.2. Задачи:
 - 3.2.1. Развитие у дошкольников интеллектуальных способностей на материале, дополняющем программы, реализующих в ДОУ;
 - 3.2.2. Развитию навыков сотрудничества дошкольников со взрослыми и сверстниками;
 - 3.2.3. Предоставление дошкольникам возможности соревноваться со своими сверстниками.

4. Участники

- 4.1. К участию в Квесте приглашаются команды дошкольников старшего возраста.

4.1. **К участию в Квесте приглашаются команды** дошкольников старшего возраста.

Количество членов в команде – **3 человека**.

4.2. Выдвижение кандидатов на участие в Квесте производится педагогами (воспитателями) ДОУ.

4.3. Команда должна придумать для себя отличительные знаки (шарфы, косынки, футболки, значки или др.), иметь свое название и капитана, сумочку под фишки.

4.4. **Команду сопровождает 1 педагог, который не принимает участия в испытаниях.**

5. Условия участия

5.1. К участию в Квесте допускается команда, состоящая из трех человек.

5.2. На каждом контрольном пункте команда должна быть в полном составе.

5.3. На выполнение задания команде отводится пять минут.

5.4. Обязательным условием Квеста является выполнение правил Квеста и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из Квеста.

5.5. Квест организуется на следующих принципах:

5.5.1. Принцип честной игры, соблюдаемый всеми Участниками Квеста и подразумевающий, что игроки умышленно не помогают и не мешают соперникам.

5.5.2. Принцип самостоятельного разгадывания заданий каждой Командой, который соблюдают игроки. Представители Оргкомитета находятся на каждом этапе прохождения Квеста и строго следят за соблюдением данного принципа.

5.3.3. Оргкомитет вправе при возникновении нарушений Участниками Квеста настоящего Положения применить к Участникам Квеста наказания в виде штрафа, налагаемого на Команду Участников и/или дисквалификации Команды. Штраф измеряется в лишении фишек. Размер штрафа устанавливается Оргкомитетом по своему усмотрению.

6. Порядок проведения Квеста

6.1. **декабрь 2017 г. В МБДОУ №21** состоится регистрация участников команды. **Приветствие участников, проведение инструктажа, получение маршрутных листов (где).** одновременное вскрытие капитанами команд конвертов, содержащих стартовое задание, по мере выполнения которого фиксируется стартовое время каждой команды.

6.2 На игровой точке команду встречает (герой, персонаж) и предлагает выполнить задание, после выполнения которого, или по истечении определенного времени команда может отправиться на следующую игровую точку.

6.3. Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу.

6.4. После того как все команды соберутся на финише, организаторы Квеста подводят итоги и определяют команду победителей.

6.5. Победителем Квеста становится команда, которая по итогам прохождения всех этапов наберет наибольшее количество фишек за

выполнение заданий. При наличии нескольких команд, набравших одинаковое число фишек, предоставляется дополнительное задание для капитанов команды. Победителем объявляется команда, капитан которой, выполнит задание за меньшее время и получивший фишку.

6.8. Награждение участников.

- 6.1. Команда, занявшая 1 место, награждается дипломом и подарком.
- 6.2. Участники команд получают сертификаты участников и подарки.
- 6.3. Награждение команд состоится после подведение итогов.

